

## Wymiarowanie – mniej TABulatora!

Odcisk na palcu od wciskania TABulatora pojawia się prawie zawsze, gdy wymiarujemy ściany.

Z zasady program wychwytuje jeden, konkretny rodzaj krawędzi/linii np. krawędzie zewnętrzne ścian i tam chce zaczepiać linie odniesienia wymiaru. Jest to bardzo wygodne, pod warunkiem, że interesują nas te same krawędzie/linie, które program „widzi”.

Sprawa staje się trochę bardziej uciążliwa, gdy chcemy wymiarować ściany np. w osiach, a program nadal wykrywa tylko krawędzie zewnętrzne.

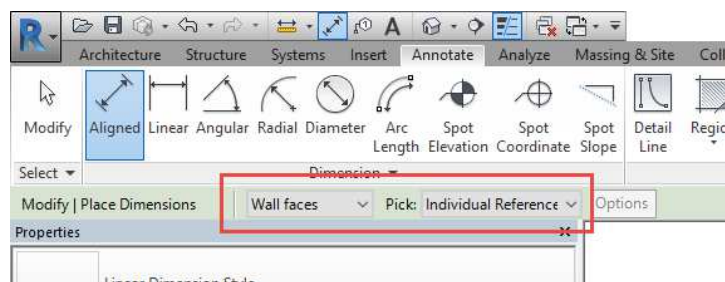
Jest oczywiście prosty sposób, aby „przeskoczyć” na inną krawędź/linię. Wystarczy najechać kursorem na krawędź, która nas interesuje i wcisnąć wspomniany wcześniej przycisk TAB. Zaczyna to być jednak, delikatnie mówiąc, nużące, gdy musimy powtórzyć tę czynność 50, 100 czy nawet więcej razy.

Nadszedł więc czas na przedstawienie głównego bohatera tej opowieści, który zaoszczędzi nam trochę klikania.

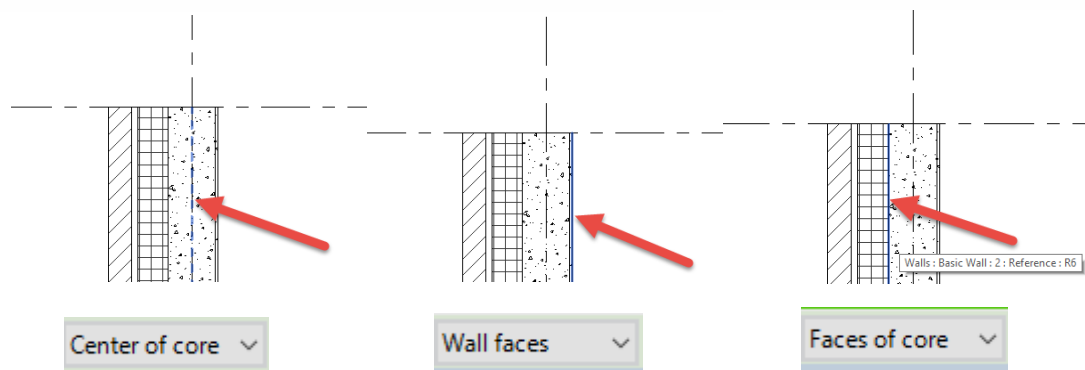
1. Modyfikacja wykrywanych odniesień
  - a. Przejdź na zakładkę **Annotate**(Opisz) i wybierz ikonę **Aligned** (Wyrównany)

### UWAGA:

Całą swoją uwagę skieruj na **Pasek opcji** nad oknem pracy. Tam znajdują się dwa ustawienia, które zdecydowanie ułatwią Ci pracę podczas wymiarowania widoków.



- b. Pierwsze rozwijalne menu odpowiada za rodzaj krawędzi/linii, które program „widzi” podczas wymiarowania ścian
- c. Wybierz więc jedną z wartości, w zależności od tego, co chcesz wymiarować:
  - i. **Wall centerlines** – osi geometryczne ścian
  - ii. **Wall faces** – lica ścian
  - iii. **Center of core** – oś warstwy nośnej ścian
  - iv. **Faces of core** – krawędzie warstwy nośnej

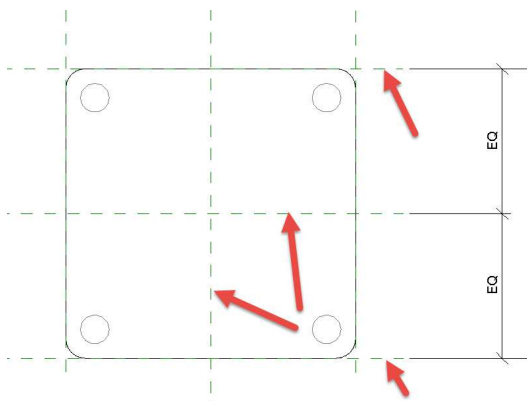


- d. Najedź kursorem na ścianę i zaobserwuj, że w pierwszej kolejności wykrywane są te krawędzie, które wybrałeś/łaś na pasku opcji!  
Działa to zawsze w ten sam sposób bez względu na powiększenie lub pomniejszenie modelu na ekranie

Wiemy już, jak poradzić sobie w przypadku ścian. A co z rodzinami „wczytywalnymi”?

2. Parametr: **Is reference** (Jest odniesieniem)

- Zaznacz jakąkolwiek rodzinę wczytywalną na ekranie i kliknij: **Edit family** (Edytuj rodzinę) na wstążce narzędziowej (lub szybko dwukrotnie LP)
- Przejdź na rzut: **Ref level** (Poziom odniesienia) w Przeglądarce Projektu  
Zauważ, że na ekranie pojawiły się płaszczyzny odniesienia oznaczone zieloną, przerywaną linią.



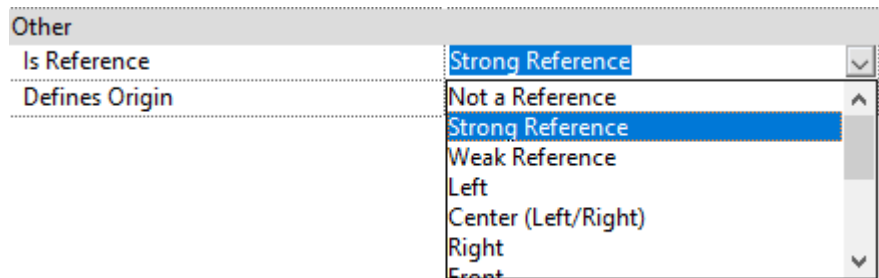
**UWAGA:**

Revit wymiaruje pomiędzy płaszczyznami odniesienia! Nie wykrywa krawędzi brył.

Nie ma płaszczyzn = nie ma wymiarowania 😊

- Zaznacz jedną z nich i przejdź do okna **Properties** (Właściwości)
- Odszukaj parametr: **Is reference** (drugi od dołu)  
Ten parametr odpowiada za to, czy płaszczyzna będzie brana pod uwagę podczas wymiarowania, czy nie oraz czy będzie wykrywana jako pierwsza, czy dopiero po wciśnięciu przycisku TAB.

- e. Jeżeli chcesz, żeby program wykrywał ją jako pierwszą, na liście wartości wybierz: **Strong Reference** (Silne odniesienie)



- f. Jeżeli w ogóle nie chcesz, aby płaszczyzna była wykrywana podczas wymiarowania, wybierz: **Not a reference** (Nie jest odniesieniem)  
Pamiętaj o tym podczas tworzenia rodzin.

Ot i cała tajemnica!

Skutecznego Revitowania!

Krzysztof Adach

krzadach@cadach.pl

[www.cadach.pl](http://www.cadach.pl)

<https://www.cadach.pl/e-szkolenia.html>